



## DJ08524 狂歡派對

建議年齡：7 歲以上  
遊戲人數：2 人  
遊戲時間：15 分鐘

學習目標：

1. 訓練視覺專注力
2. 增進邏輯思考
3. 培養觀察記憶力

### 內容物：

2 個磁性底座、2 套 彩色人偶(共 10 個)、30 張挑戰卡、1 個骰子和 2 個收納袋



### 遊戲目標：

在狂歡節上，遊行隊伍正在行進，但一切都非常雜亂無章。你能成為第一個把它按正確順序排列的人嗎？狂歡派對是一款考驗靈活性、記憶力和速度的遊戲。誰能成為第一個贏得 5 張挑戰牌的玩家，就是贏家

### 遊戲準備：

每個玩家拿 1 個磁性盤、1 個收納袋和 1 套 5 色人偶。挑戰牌被洗牌並面朝下堆放在中間。第一張挑戰牌翻過來放在牌堆旁邊，挑戰卡會向玩家展示，如何將他們的彩色人偶放在磁性盤上，玩家要將彩色人偶按順序放好後，將在他們的收納袋裡。

### 遊戲開始：

玩家們從牌堆中抽出一張並放在牌堆上，這是本輪要挑戰擺放的人偶順序，這時候，檯面上共有兩張被翻開的卡牌，一張在牌堆旁邊(我們稱為起始牌)，一張在牌堆上面(本輪挑戰牌)。

玩家們開始在收納袋裡"盲擺"，根據記憶，將人偶順序擺成挑戰牌上的順序，要注意不能偷看喔！當所有玩家都確認擺放完成後，玩家們便可以打開收納袋，查看自己擺放的人偶與挑戰卡上是否相同。

**如果是擺放位置是正確的：** 玩家將贏得起始牌，後面便可以將“挑戰”牌放到起始牌的位置，玩家再翻出一張挑戰牌放在牌堆上，新的一輪就開始了。

**如果是擺放位置是錯誤的：** 玩家將失去一張之前贏得的牌（如果他有的話）。並且將起始牌放回牌堆底部，將挑戰牌放到起始牌的位置，所有玩家將重新按照起始牌擺放人偶位置再重新翻開一張挑戰牌，新的一輪就開始了。

**遊戲結束：** 玩家贏得了 5 張“挑戰”牌，就贏得了遊戲。

### **\*\*挑戰更高難度的遊戲玩法\*\***

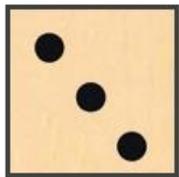
當玩家熟悉整個遊戲規則後，可以通過增加骰子的功能，加強遊戲難度通過玩骰子，遊戲玩法相同，但是在開始移動人偶前，玩家必須要先擲骰子，遵循骰子指示，成功後才會贏得挑戰。



人偶必須放置在挑戰卡相反的方向



玩家只能用一隻手



只需要 3 個人偶放置正確位置就可以獲勝

