



DJ08343 大熊迷路了

建議年齡：4-6 歲

遊戲人數：1 人

學習目標：

1. 訓練視覺專注力
2. 增進邏輯思考
3. 培養觀察反應力

內容物：

12 個雙面板，15 個箭頭標記，24 張答案卡。



遊戲目標：

想出一條路來幫助動物找到他們家的路線（綠板）或目的地（黃板）。



遊戲準備：

將一塊板放在孩子面前，然後將箭頭標記放在它旁邊。幫助孩子找出不同箭頭的含義



= 方向往上



=方向往下



=方向往前

遊戲開始：

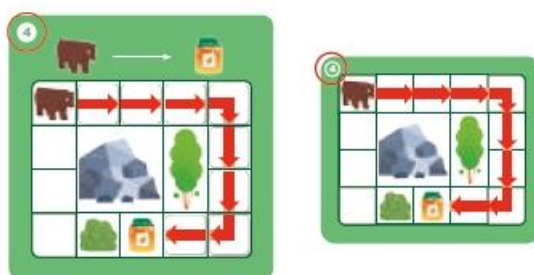
玩家察看綠色板子上方的題目指示，共有編號 1~12 號，玩家需要辨識出本輪是什麼動物要去尋找什麼樣的物品

例如：熊正在尋找一罐蜂蜜。



在網格上，孩子計算出動物必須走的路徑，避開障礙物。
 使用箭頭標記，放置在網格上構建出一條通往指定物品的道路
 不過要小心——動物不能沿對角線移動！

箭頭需要在正確的方向顯示正確的路徑才能到達目的地！一旦孩子使用標記構建了路徑，他們可以在答案卡上比對選擇的路徑是否正確。



在黃色題目編號 13~24 號，孩子要從動物與指定路徑卡找到該動物要尋找什麼物品？



但是這條路通向哪裡呢？兔子要去哪裡？為了找出答案，孩子按照黑板上指示的指示去在網格上重新放置路徑，注意將箭頭放在右側，要維持正確的方向。
 動物不能沿對角線移動！一旦孩子完成了路徑，就可以比照答案卡上面的解答

