



## DJ05091 怪獸特徵

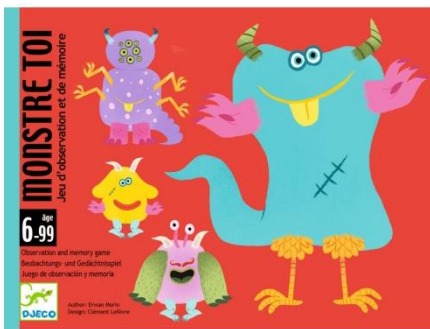
建議年齡：6 歲以上  
遊戲人數：1-4 人

學習目標：

1. 訓練視覺專注力
2. 增進圖像認知
3. 提升記憶力

### 內容物：

12 張“怪物”卡和 40 張黃邊初級挑戰卡 40 張 2 紫邊進階挑戰卡



### 遊戲目標：

成為第一位贏得三張挑戰卡的怪獸達人

### 遊戲準備：

#### **認清每一個怪獸的特徵與規則**

初級怪物有 4 個特徵，每個特徵有不同的版本。

例如：眼睛：藍色、紅色、綠色或粉紅色。

嘴巴：紅色、黃色、綠色或藍色。

手臂：粉色、藍色、黃色或綠色。

腳：藍色、黃色、紅色或粉紅色。

進階怪物有 2 個額外的功能，各有不同。

怪獸角：白色、黃色、綠色或藍色。

可能會有疤痕、紋身、小鬍子或斑點。

“怪物”牌的每一面都有不同的怪物。

每輪的目標是找到 5 個怪物共有的特徵。

### 遊戲開始：

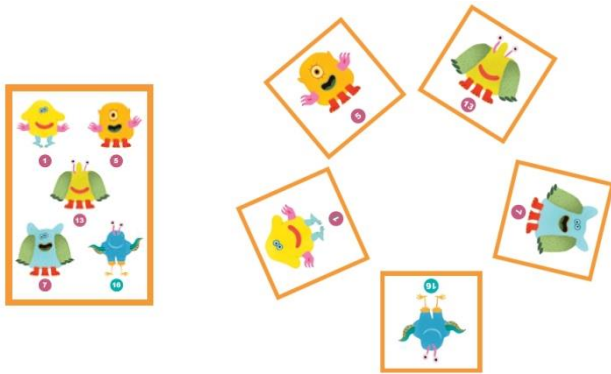
玩家選擇遊戲關卡並取得相應的怪物和挑戰卡。

所有的“怪物”牌都放在一邊，挑戰卡放在他們旁邊的一堆中。

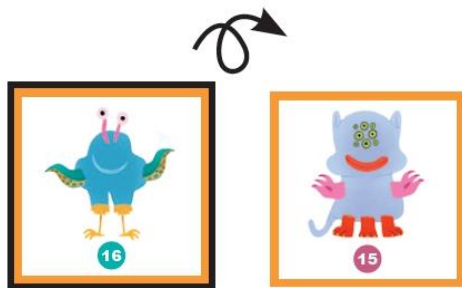
遊戲分幾輪進行。選擇第一個玩家，按順時針方向繼續。

玩家拿一張挑戰卡，告訴其他玩家哪些怪獸將成為目標特色  
在回合中。他們取 5 張對應的“怪獸”牌（指怪獸數字）並將它們放在玩家中間的桌子上。

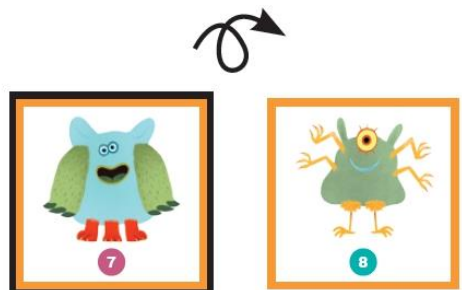
**範例 挑戰卡 指定怪獸卡第 1、5、13、7 和 16 號：**



該輪主要玩家說明 5 個怪物中的一個或多個存在的特徵，在桌子上可見（例如粉紅色的手臂）  
並翻開一張怪獸卡的背面，如果翻開的卡片上的怪物沒有那個功能（例如 monster n° 16）。



如果新出現的怪物有指定特徵  
例如：粉紅色武器，則該輪玩家繼續  
打出並翻開一張來自怪獸的新牌  
（例如：怪物#7）。



如果新出現的怪物沒有指定的特徵（粉紅色的手臂）  
該名玩家這輪便結束

下一位玩家宣布 5 個怪物中的一個或多個出現新特徵（例如黃色腳），翻開一張沒有此特徵的怪物卡，  
並且玩家可以通過翻開另一張牌繼續遊戲，直到最後翻到有該特徵的怪獸卡

如果 5 個檯面上的怪獸都具有指定的特徵（例如 5 個怪獸都有黃色的腳），則該回合的結束，玩家  
贏得了挑戰卡並將其放在自己面前。

新一輪開始。最後一輪獲勝的玩家成為下一場的首位玩家，並抽取一張新的挑戰卡。比賽持續進行。

**特例：如果 5 個檯面上的怪獸卡都有一個共同特徵，但它不是本輪主要玩家指定的特徵，第一個發現此特徵的玩家贏得了這一輪。**

**遊戲結束：**一旦玩家贏得了 3 張挑戰卡，他們就贏了遊戲。