



DJ05097 機器工程師

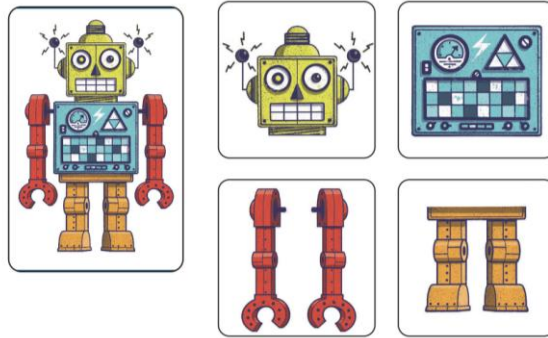
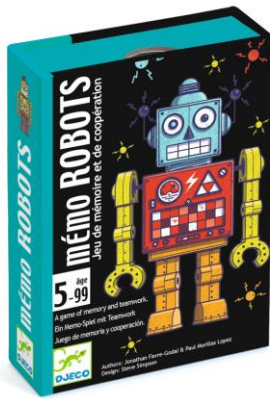
建議年齡：5 歲以上
遊戲人數：1-5 人

學習目標：

1. 訓練視覺專注力
2. 增進圖像認知
3. 提升記憶力

內容物：

16 張挑戰卡、16 張零件卡(頭、手、腳、身體)、1 張好機器人頭卡、1 張壞機器人頭卡。



遊戲目標：

小小機器工程師們請注意！快點運用你們超強的記憶力和團隊默契找出線索，記住每張卡牌的相對位置，找出正確的配對組合，才能快速建造出好機器人。

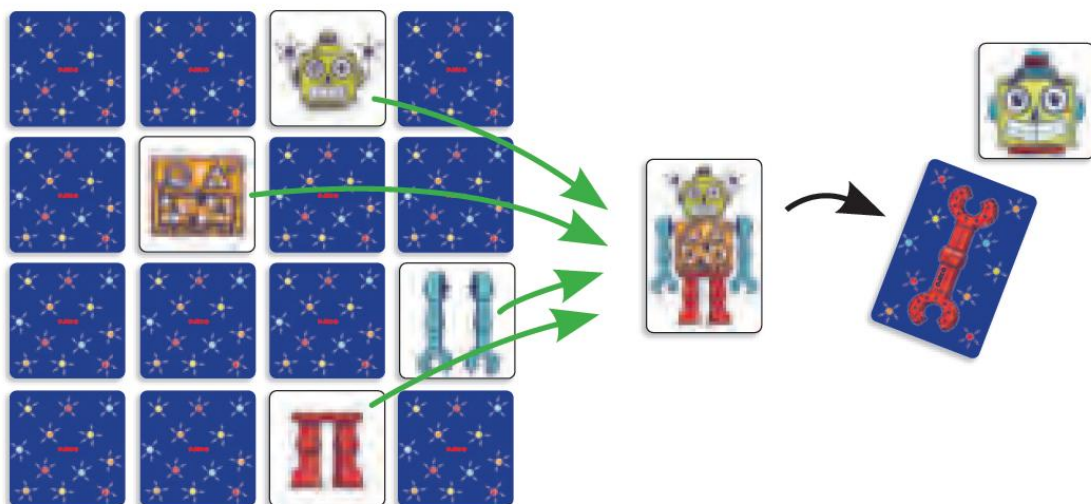
遊戲準備：

- 將 16 張零件卡洗牌後，以面朝上在玩家中間隨機排列成 4 X 4 的方陣；然後把好、壞機器人頭卡面朝上一起擺放在旁邊；最後再將 16 張挑戰卡洗牌，以面朝下堆成一疊。
- 玩家必須想辦法記住零件卡的位置，10 秒之後將卡牌翻面朝下。

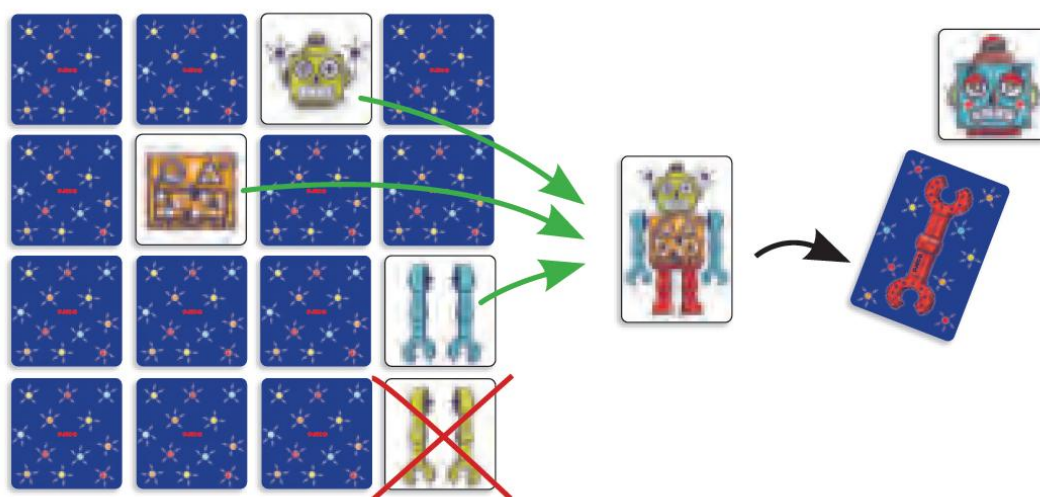
※小提示：所有玩家都必須發揮記憶力，才能提升配對成功的機率喔！

遊戲開始：

1. 每輪由一位玩家抽 1 張挑戰卡，翻開放在所有玩家中間；挑戰卡上會出現一個包含頭、手、腳和身體四個部位的完整機器人。
2. 所有玩家必須協力找出和挑戰卡上一樣的機器人，經所有玩家討論後，該輪抽牌的玩家即可翻開 4 張零件卡。
3. 若翻開的 4 張零件卡，和挑戰卡上的機器人
 - 所有零件完全相符，即可將該張挑戰卡翻面組裝到“好機器人”頭卡上。



- 有任一零件不符(缺少部位或顏色不同)，則將該張挑戰卡翻面組裝到“壞機器人”頭卡上。



4. 該輪結束後，將翻開的卡牌蓋回原位，由下一位玩家重新抽出挑戰卡。

好、壞機器人大對決！

好機器人和壞機器人都由 1 張頭卡和 4 張挑戰卡組合而成，如圖所示：



遊戲結束：

搶先在壞機器人之前，把好機器人組裝完成，全體玩家就能獲得勝利！

