



DJ01628 森林郊遊趣

建議年齡：2 歲以上
遊戲人數：最多 4 人

學習目標：

1. 訓練視覺專注力
2. 提升記憶力
3. 培養手眼協調能力

內容物：

4 張底板、16 張磁鐵卡牌、4 隻動物公仔（貓、熊、兔、狐狸）、骰子 1 顆、釣竿 1 支。



遊戲目標：

包含釣魚遊戲、樂透遊戲、賓果遊戲和前進遊戲，藉由四款啟蒙遊戲，培養孩子的智育能力。

<遊戲一> 釣魚遊戲

遊戲人數：1 人以上

遊戲準備：1 支釣竿、16 張磁鐵卡牌、1 個外盒。將 16 張卡牌已有磁鐵的面朝上放入外盒中。

遊戲開始：

- 玩法一：由家長出題引導，讓孩子練習一邊釣魚一邊數數。
- 玩法二：玩家輪流使用釣竿，合力想辦法釣起盒子裡所有的魚。
- 玩法三：玩家輪流使用釣竿，比賽看誰能在最短時間內釣起盒子裡所有的魚。



<遊戲二> 樂透遊戲

遊戲人數：1 人以上

遊戲準備：將 16 張卡牌洗牌後，以磁鐵面朝下擺放在玩家中間。

遊戲開始：

第一位玩家隨機翻開其中兩張卡牌，若兩張卡牌：

- 動物圖案和背景顏色皆相同，即可贏得此兩張牌，放在自己面前，並繼續翻牌。
- 動物圖案不相同，則將兩張牌蓋回原位，由下一位玩家翻牌。

遊戲結束：當所有卡牌都已配對完成，贏得最多卡牌數的人即為贏家。



<遊戲三> 賓果遊戲

遊戲人數：2- 4 人

遊戲準備：4 張底板、16 張磁鐵卡牌、4 隻動物公仔。每位玩家選擇一張底板放在面前，並將對應的動物公仔立在底板上，接著把 16 張磁鐵卡牌以磁鐵面朝下放在玩家中間。

遊戲開始：從年紀最小的玩家開始翻開一張卡牌。若翻開的圖案：

- 符合自己底板上的任一圖案，即可將此卡牌放到底板上的對應位置。
- 不符合自己底板上的任一圖案，只能將此卡牌蓋回原位，由下一位玩家翻牌。

遊戲結束：最快收集到底板上相應的 4 張卡牌者，即為贏家。



<遊戲四> 前進遊戲

遊戲人數：2-4 人

遊戲準備：4 隻動物公仔、1 顆骰子、外盒。將外盒放在玩家中間，每位玩家選擇一隻動物公仔，並放置在起始點。

遊戲開始：從年紀最小的玩家以順時針開始擲骰子。

玩家依據骰出的顏色，可移動公仔至路線上第一個對應的顏色位置。

-若骰出的對應顏色位置已被占據，則可以動到下一個空的對應顏色位置。

-若停留在青蛙或蘑菇的位置上，則需選擇往前或退後到另一個有青蛙或蘑菇的位置。

遊戲結束：

最快抵達終點的人即為贏家。

