



## DJ08535 迷你說書人

建議年齡：4 歲以上  
遊戲人數：2-4 人

學習目標：

1. 訓練語言表達能力
2. 增進圖像認知
3. 培養觀察反應力

### 內容物：

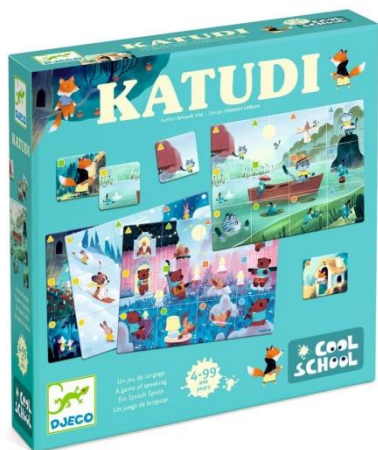
等級一(初階版)：

共兩組配件，每組包含 3 塊九宮格板、9 張卡牌。(兩組底板圖案不同)

等級二(進階版)：

共兩組配件，每組包含 3 塊十二宮格板、12 張卡牌。(兩組底板圖案不同)

※小提醒：若屬於同一組配件，卡牌背面的顏色應與底板背面顏色一致。



X6



X18



X6



X24



### 遊戲概念：

「迷你說書人」是一款需要語言、聽力、觀察和速度的遊戲。

在每局遊戲中，每張卡牌的左上角都有一個彩色符號，其圖案及符號皆與底板上所顯示的相符，遊戲領導者先描述一張卡牌內容，玩家須從底板上找到所描述的框格，第一個找出描述的框格，並說出其代表符號的玩家，確認與遊戲領導者的卡牌相匹配後，即贏得該張卡牌。

### 遊戲目標：

贏得最多張卡牌的人即獲勝。

### 遊戲準備：

-玩家們共同決定遊戲等級，並選出一位玩家作為遊戲領導者，此玩家可從兩組圖案中擇一拿取相應的卡牌(9張)，將其朝下放置於玩家面前。

-其他玩家則各自拿取一塊同樣圖案的底板。

※小提醒：遊戲前請確認卡牌和底板是否符合所選遊戲等級。

### 遊戲開始：

遊戲領導者抽取第一張卡牌，不能讓其他玩家看到，並盡可能的描述出卡牌的細節內容。

其他玩家須仔細聆聽，並從自己的底板當中找出符合遊戲領導者所描述的圖案框格，接著搶先喊出該框格左上角所代表的彩色符號。

-符號和領導者的卡牌相同，該玩家贏得此卡牌，並將卡牌朝上置於面前，領導者繼續抽取下一張卡牌做描述。

-符號和領導者的卡牌不同，該玩家不能再猜，領導者繼續描述同一張卡牌，其他玩家仍可做猜測。

-若玩家們皆無法找出領導者所描述的框格，則捨棄該張卡牌，領導者繼續抽取下一張卡牌做描述。

### 遊戲結束：

當整疊卡牌已描述完畢，玩家們可算出各自贏得多少張卡牌，贏得最多卡牌的玩家即獲勝。

