



DJ08348 快手撥撥

建議年齡：4-8 歲

遊戲人數：1 位孩童/1 位家長

學習目標：

1. 培養數與量概念
2. 增進圖像認知
3. 培養觀察反應力

內容物：

1 個算盤、20 張圖卡(雙面)。



遊戲準備：

將 20 張卡牌及算盤擺放在孩子面前，並帶領孩子認識算盤上的四個顏色。

遊戲概念：

每張圖卡上端會有四種物件，物件背景顏色分別對應到算盤上的每列色珠，觀察圖卡上的圖案，算出指定物件的數量，並移動算盤上相對應的色珠。

範例：

如下圖，孩子必須從圖卡中算出以下四種物件，並推移算盤的色珠來紀錄算到的數量。



灌木叢



蘋果



小蟲



蝴蝶

遊戲開始：

讓孩子選擇一張圖卡放置於面前(以下圖為例)，家長可利用以下問題引導孩子觀察學習。



- 1) 黃色代表的是什麼東西呢？
答：兔子。
- 2) 算算看，在圖中有多少隻兔子呢？
答：7 隻。
- 3) 綠色代表的是什麼東西呢？
答：栗子。
- 4) 算算看，在圖中有多少顆栗子呢？
答：10 顆。

-當孩子找到所有物件後，可以讓他們將算盤上的色珠由左移至右，紀錄下每個相對應顏色的物件數量。

-當孩子完成四列色珠的推移後，可將圖卡翻至背面以確認數量是否正確。

