



DJ05063 動物回家去

建議年齡：2.5-5 歲

遊戲人數：2-4 人

學習目標：

1. 培養反應力、記憶力
2. 訓練團隊合作
3. 增進口語表達能力

內容物：

30 張動物卡牌。



遊戲目標：

動物寶寶們迷路找不到回家的方向了！趕快透過聲音呼喊他的同伴，幫助他們平安回家。

遊戲準備：

將 4 張動物卡牌面朝上擺在桌子中間，向孩子們解釋這些動物迷路了，為了幫助他們回家，他們需要表現得像動物的媽媽。

遊戲開始：

第一位玩家在心中決定要模仿哪一種動物且不能告訴其他人，然後開始模仿動物的行為、聲音或樣貌。盡可能的表現出動物的樣子，讓其他人猜出是哪一種動物。

一但有玩家辨識出是哪一種動物，即可大聲說出動物名稱（年紀較小的玩家可用手指出答案）。

-猜對，即可移除桌上相應的動物卡牌，由下一位玩家模仿新的動物。

-猜錯，桌上的動物卡牌維持原狀，直接由下一位玩家選擇模仿同樣的動物或新的動物。

小提醒：

如果可以，盡量從大人開始第一輪遊戲示範。

遊戲結束：

共同猜對桌上 4 張動物卡牌即結束遊戲。

進階版：

不再共同完成任務，改為分組比賽，最先猜出是哪一種動物的隊伍即獲得一張卡牌。

