



DJ05149 起司救援

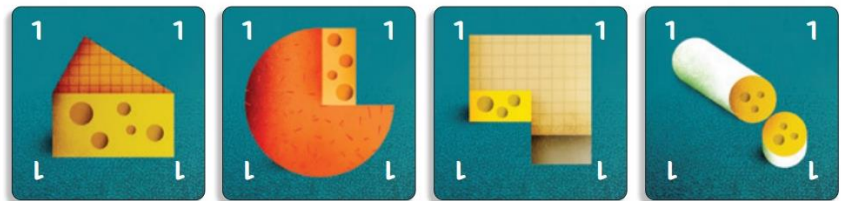
建議年齡：7 歲以上
遊戲人數：2-4 人

學習目標：

1. 訓練觀察反應力
2. 增進邏輯思考能力
3. 培養專注力

內容物：

36 張動物牌(狗、貓、鼠)、24 張起司牌、1 張開始牌。



X24



X30

遊戲目標：

一款腦力激盪的策略遊戲，出牌放置的每一個位置，都要仔細思考，預先計畫對手可能放置的結果，留住屬於你的起司，分數最多者獲勝！

遊戲準備：

將起司牌找出來，並分給每位玩家各 6 張同花色的起司牌，剩餘的牌則放回盒內。

若為 2 或 4 位玩家參與遊戲，則將「開始牌」置於玩家中間；若為 3 位玩家參與遊戲，則可放回盒內，不需「開始牌」。

根據玩家人數移除不需要的卡牌：

- 2 位玩家：移除 3 隻狗、6 隻貓、9 隻鼠。
- 3 位玩家：移除 2 隻狗、3 隻貓、4 隻鼠。
- 4 位玩家：勿移除任何卡牌。

未移除的動物牌經洗牌後，面朝下放置成一疊；遊戲開始前，每位玩家再抽兩張動物牌。

遊戲開始：

由年齡最大的玩家依順時針方向開始。

-該輪**玩家**，打出一張手中的牌，並遵守以下規則：

1. 打出的牌旁邊必須有相鄰的牌。
2. 打出的牌必須保留在遊戲區塊內。

根據玩家人數決定遊戲區塊大小：

-2 位玩家：5 乘 5 的方格。

-3 位玩家：6 乘 6 的方格。

-4 位玩家：7 乘 7 的方格。

***小提醒：**

在 2 位或 4 位玩家的遊戲中，打出的第一張牌必須相鄰於「開始牌」旁邊；在有 3 位玩家的遊戲中，打出的第一張牌可以是遊戲區塊的任何地方。

每打出一張牌，玩家即可再抽一張動物牌，直到無牌可抽。



遊戲結束：

當遊戲區塊填滿，代表每位玩家皆打出了 12 張牌，其餘仍在手中牌即可置於一旁。

在開始計算比分前，必須先按下列規則移除卡牌：

1. 與“狗”卡牌相鄰的所有“貓”卡牌。
2. 與“貓”卡牌相鄰的所有“鼠”卡牌。
3. 與“鼠”卡牌相鄰的所有“起司”卡牌。

玩家將留在遊戲區塊內自己的“起司”牌取回，並把上面顯示的分數相加。

相加後積分最高的人即為贏家。如果積分相同，以擁有最多留在遊戲區內起司卡牌數的人為贏家。

若仍平分，則宣布為平手。

