



DJ08417 吹牛海盜奪寶賽

建議年齡：6 歲以上

遊戲人數：2-5 人

遊戲建議時間：35 分鐘

學習目標：

1. 培養邏輯推理能力
2. 提升專注力、記憶力
3. 訓練數學運算

內容物：

1 張地圖板、5 個海盜船棋、5 個吹牛牌、2 個寶藏牌、90 張配件卡、10 張海盜卡。



遊戲目標：

「吹牛海盜奪寶賽」是一款以尋寶為主題的吹牛卡牌遊戲，猜中對手吹牛，即可移動海盜船，最快找到裝滿寶藏的寶箱，即可帶走所有寶藏！

遊戲準備：

-將地圖板放置在玩家中間，將 2 張寶藏牌以箱子封閉那面朝上，分別擺放在地圖板上標示叉叉的位置。切記！所有玩家都不能看到寶藏牌的背面。

-每位玩家選取一個海盜船棋，以及相對應顏色的吹牛牌，將海盜船棋放置在地圖板起點，再把吹牛牌放置在各個玩家面前，最後將 90 張配件卡及 10 張海盜卡混在一起洗牌，每位玩家將拿到 5 張牌，剩餘的牌則面朝下疊置在地圖板上。



遊戲規則：

由年紀最小的玩家開始，並依順時針的方向進行遊戲。

-每輪操作方法：(三種選擇)

一、 玩家再從疊置牌上抽取兩張牌，並選擇出牌或捨棄牌

1. 從手中的牌中選出一組同樣顏色的牌：(選擇一)

該組牌須包含 3 至 5 張同顏色的牌(可以是海盜牌或配件牌)，再從中擇 1 至 2 張牌掀開牌面，其餘則蓋住牌面。

藉由蓋牌和開牌的顏色是否相同，玩家可自由選擇吹牛與否。顏色相同，代表沒吹牛，顏色不同，則代表吹牛。

***投票：**一旦有玩家選擇出牌，其餘玩家就必須決定該玩家是否吹牛。過程中可以大聲討論，但是投票決定則必須保密。

-投票時，各自用握在手中的吹牛牌正反面來決定是否吹牛，且不能被任何人看到。由該輪出牌的玩家選擇一位投票者，同時公布其投票決定和其餘蓋住的牌面。

(1) 投沒吹牛

-無論出牌玩家是否吹牛，出牌玩家都可以往前移動自己的海盜船棋，移動格數和出牌數一樣。(例如：出牌玩家出了 3 張牌，則可往前移動 3 格)

-該投票者不能移動自己的海盜船旗。

-已出的牌不能再使用，須面朝上放置在地圖板兩側相對應的位置。

-完成後，換下一位玩家開啟新局。

(2) 投吹牛，但出牌玩家沒吹牛

-出牌玩家可以往前移動自己的海盜船棋，移動格數和出牌數一樣。(例如：出牌玩家出了 3 張牌，則可往前移動 3 格)

-該投票者因誤判，必須往後移動自己的海盜船棋 2 格。

-已出的牌不能再使用，須面朝上放置在地圖板兩側相對應的位置。

-完成後，換下一位玩家開啟新局。

(3) 投吹牛，且出牌玩家確實吹牛

-出牌玩家收回出出去的牌，且不能移動自己的海盜船棋。

-該投票者成功揭發吹牛，可以往前移動自己的海盜船棋，移動格數和出牌數一樣。(例如：出牌玩家出了 3 張牌，則可往前移動 3 格)

-完成後，換下一位玩家開啟新局。

2. 捨棄手中的一張牌：(選擇二)

-該玩家須從手中捨棄一張牌，面朝上放置在地圖板兩側相對應的位置。

-若該輪玩家手中少於五張牌，則不能再作捨棄牌的決定。

-完成後，換下一位玩家開啟新局。

***小提醒：**若面朝下疊置在地圖板上的牌已抽完，則可將兩側的牌回收重新洗牌，繼續使用。

二、 搭乘敵人的船：(選擇三)

-選擇搭乘敵人的船須該輪玩家擁有海盜牌，並秀出海盜牌喊出「上船！」，接著選擇一位超前於自己的人，即可從對方的牌中抽取三張放回自己手中。(在抽之前不能看到牌面)

-該張海盜牌即不能再使用，須面朝上放置在地圖板兩側相對應的位置。

-完成後，換下一位玩家開啟新局。

*小提醒：領先第一的玩家不能選擇搭乘敵人的船。

。

遊戲結束：

當一玩家抵達任一藏寶點時，即可將船棋移動至此並掀開寶藏牌，若找到寶藏即贏得遊戲；反之，若寶藏藏在另一方，則繼續遊戲直到優先抵達目的地的人即為贏家。

