



DJ08547 海底尖峰時刻

建議年齡：7 歲~99 歲

遊戲人數：2-4 人

遊戲建議時間：30 分鐘

學習目標:

- 1.訓練邏輯能力
- 2.訓練策略能力與應對能力
- 3.培養專注力及挫折忍受度。

遊戲簡介：

要在深海中抓捕海膽可不是件簡單的差事，若是不注意的話你甚至可能會讓你的手指受傷呢！想要正確且安全的抓捕他們，你必須得盡你所能的在他周圍建造出一個正方形的框來框住他。

內容物：

一張底板、40 個海膽棋(20 個黃色與 20 個紅色)、4 個玩家角色棋

遊戲目標：

盡可能的贏取最多的海膽棋子！

遊戲準備：

將底板置於所有玩家的正中央，將海膽棋分成紅色海膽與黃色海膽兩堆後擺放置一旁。每個玩家拿取一名角色棋放置於自己的正前方。

遊戲開始：

由最年輕的玩家開始，並且以順時針的方式進行遊戲。當輪到你的回合時，你能夠進行以下幾個動作：

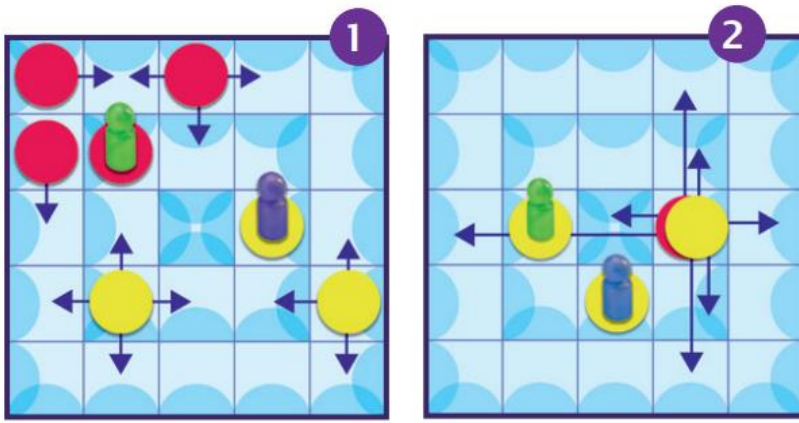
1. 可選擇執行的：如果想要，你能夠移動一枚已經在底板上的海膽。
2. 強制性動作：
 - 自行從海膽堆中選擇一枚任意顏色的海膽，並且將之置於底板上；或者能夠
 - 移動一枚已經在底板上的海膽。
3. 強制性動作：將你的角色棋移動到底板上的任意一枚海膽上，接著輪到下一位玩家的回合。

移動海膽棋：

只要海膽上沒有任何角色棋，玩家都能夠移動該海膽。

-海膽能夠以上、下、左、右的方式移動到空缺的的相鄰位置(如圖示一)

-若海膽堆疊在另一個海膽之上



圖示為藍色玩家可以進行的動作。

增加棋子：

玩家將能夠從海膽棋堆中挑選一枚任意顏色的海膽並將它放置於：

- 底板上的任意一空格；或者
- 底板上的任意一枚海膽棋子，創作出兩個海膽堆疊而成的海膽堆。

註記：

你無法將海膽置放於：

- 上方已經有角色棋子的海膽上(包括你自己的角色棋)
- 兩個海膽堆疊而成的海膽堆
- 同樣顏色的海膽

註記：

若輪到三回合後，依然沒有海膽被移除或者置放底板上，則下一名玩家必須得置放海膽。

移動你的角色棋：

玩家能夠自由的移動自己的角色棋子到任何單一或者兩個堆疊的海膽上，但如果海膽上有其他角色棋子玩家將無法移動至此。

贏得海膽棋子：

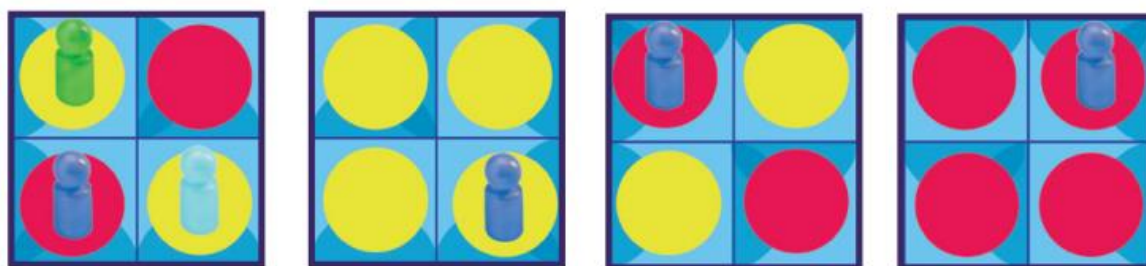
當輪到你的回合時，若你成功的製造出「捕撈矩形」時，你將贏取由海膽製造出矩形的所有海膽。

捕撈矩形：

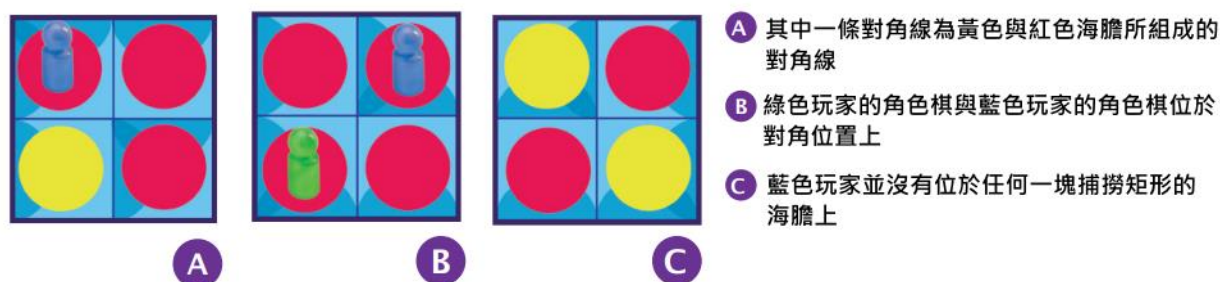
捕撈矩形為一個由 4 個海膽或者堆疊海膽所組成的 2x2 正方形。若遭遇堆疊海膽的情況時，由頂部的海膽顏色決定該海膽堆的顏色。要製造出捕撈矩形，此 2x2 正方形必須擁有以下個特點：

- 位於同一個 2x2 方形中的對角線的海膽必須為同一顏色
- 玩家的棋子必須得站立在此 2x2 方形中的其中一個海膽上方
- 對手的棋子不能位於玩家棋子對角位置上

以下幾張為**能夠**成為藍色玩家製造出的捕撈矩形的圖示：



以下幾張為**無法**成為藍色玩家製造出的捕撈矩形的圖示：



若一名玩家製造出捕撈矩形，該玩家贏得此捕撈矩形中的所有海膽棋(包括任何在此矩形中的海膽堆，以及在自己角色棋腳下的海膽)，但若有其餘玩家角色棋站在海膽上方則無法取得該海膽。

被玩家贏取的海膽棋將被置於玩家的正前方並且無法再被放置於棋盤上。玩家應該收回自己的角色棋，並於下一次輪到自己回合時重新擺放回底板上。

遊戲結束：

當兩顏色的海膽堆中的任意一堆顏色海膽使用殆盡時，遊戲結束。

玩家在遊戲結束後算出各自獲得了多少個海膽棋，獲得最多海膽棋的玩家獲得勝利！

A game by Jean-Jacques Derghazarian and Alain Rivollet

DJECO 智荷桌遊說明專用 · 禁止轉載 2020

