



DJ08483 動物農莊

建議年齡：4 歲~8 歲

遊戲人數：1-4 人

遊戲建議時間：10 分鐘

學習目標：

1. 學習團隊合作的重要性
2. 訓練觸覺觀察能力
3. 培養專注力及挫折忍受度。

遊戲簡介：

快點！你必須在農場主人回來之前引領動物們回到草原上！

內容物：

一張起點卡牌(農莊)、一張終點卡牌(草原)、五張道路卡牌、一張池塘卡牌、四隻大動物(牧牛、綿羊、驢子和小豬)、一台拖拉機、十二隻小動物(每一隻大動物都有對應的兩隻白色小動物以及一隻黑色小動物)、以及一個布袋。



x 8



x 12



x 4



x 1



x 1

遊戲目標：

動物農莊是一款合作遊戲，你必須在農場主人乘坐拖拉機回到農莊之前將至少一隻動物引領至草原上。要移動你的動物，你必須靠摸索的方式從袋中找出與你的動物角色相對應的小動物版本。但切記，你必須找出白色的版本，而非黑色的！

遊戲準備：

將七張路途卡牌(起點卡牌、五張道路卡牌、終點卡牌)依序擺放在所有玩家中間，將四隻動物角色擺放在起點卡牌上，將池塘卡牌擺放在路徑旁邊，將拖拉機擺放在終點卡牌上，並且將十二隻小動物放入袋中(如下圖所示)。



遊戲規則：

由年紀最小的玩家開始，並依順時針的方向進行遊戲。首先由年紀最小的玩家從袋中抽取動物。
-若抽取的動物為白色，則玩家將相對應的動物角色往草原方向移動一格。玩家接著將抽取的小動物放置在池塘卡牌的五個位置上。

-若抽取的動物為黑色，則玩家將拖拉機往農莊方向移動一格。玩家接著將抽取的小動物放置在池塘卡牌的五個位置上。

玩家之間將能夠互相溝通以討論出應該抽取何種動物，但最終的決定權將落在輪到該回合的玩家決定。

接著，就輪到下一名玩家的回合。

當池塘上的五個位置都被小動物占滿時，將小動物全數放回袋中。

小撇步：

袋中的小動物都是動物角色的縮小版，小朋友可以利用摸索小動物的不同形狀來辨別出不同的動物：

-綿羊和小豬的體型都偏小。

-綿羊身上的羊毛形狀摸起來是規則的半圓形，而小豬的形狀摸起來則是平順光滑的。

-牧牛和驢子的體型都偏大。

-驢子擁有長長的脖子，而牧牛的形狀則是較接近圓形。

遊戲結束：

如果在拖拉機抵達農莊之前有任意一隻小動物先抵達終點(草原)，則玩家全體獲勝！反之若再拖拉機先抵達農莊之前沒有任何一隻小動物抵達終點(草原)，則全體玩家落敗。

A game by Karin Hetling.

DJECO 智荷桌遊說明專用，禁止轉載 2020

