



## DJ05172 奧林匹克爭奪賽

**建議年齡：7 歲以上**

**遊戲人數：2-5 人**

**遊戲建議時間：15 分鐘**

**學習目標：**

1. 練習接龍概念。
2. 訓練應對能力。
3. 培養專注力及挫折忍受度。

### 遊戲簡介：

奧林匹克大賽即將開幕 最會接龍的人可以將本屆冠軍帶回家！

### 內容物：

60 張遊戲卡、25 個勳章

### 遊戲目標：

贏得 5 個勳章

### 遊戲準備：

洗牌並發給每位玩家 7 張卡，在桌面中央放置 5 張卡牌，正面朝上、排成一個圓圈。再將剩下的卡牌背朝上放置一旁，勳章亦同。

### 遊戲規則：

玩家需要將手中的卡牌成功接在桌面中央，在一回合內，可以出盡手牌的玩家即可贏得 1 個勳章。

由年紀最小的玩家先出牌，遊戲以順時鐘方向進行，每位玩家接續出牌。

玩家在自己的回合，需設法打出最多張的牌。玩家可依下列規則出牌：

1. 玩家的卡牌數字同桌面上的數字
2. 玩家的卡牌顏色同桌面上的顏色，其數字大於或小於桌面上的數字

### **注意 1.**

數字 1 只可與數字 1 和 2 相接，數字 10 只可與數字 10 和 9 相接。

當一回合中，玩家可以：

1. 一次在同一張卡上出多張卡牌，下一位玩家的出牌將以最後出的(最上面的)為主。
2. 也可以在不同的牌上出牌。
3. 玩家也可以將圓圈中的卡牌盡可能的接續在圈內其他的牌堆，製造出空位。依此規則，當玩家製造出空位時，此方法可使玩家更有機會出數字大的牌。
4. 若玩家可以將手中的卡牌出完，即可獲得 1 個勳章，並輪到下一位玩家的回合。
5. 若玩家不可以將手中的卡牌出完，必須再從牌堆抽 3 張卡牌，並輪到下一位玩家的回合。



## 注意 2.

當牌堆抽盡，桌面上除保留每個牌組最上方的卡牌，其餘重新洗牌成牌堆。

## 你贏囉！

當玩家贏得 5 張勳章卡，即代表遊戲結束，奧林匹克爭奪賽冠軍就誕生囉！

桌上的牌陣

玩家的手牌



### 範例+步驟:

- A. 玩家出手中的藍色 7 並放在紫色 7 上面
- B. 玩家把中間的粉色 1 放到藍色 1 上面，會空出 1 個空間
- C. 玩家出手中的紫色 4 遞補進空出的空位
- D. 玩家出手中的橘色 1，黃色 1，黃色 2 並放在粉色 1 上面
- E. 玩家把中間的黃色 3 放到黃色 2 上，會空出 1 個空位
- F. 玩家出自己的紅色 5 遞補進空出的空位，即可以再出手中的橘色 5

