



## DJ05180 林間障礙賽

建議年齡：6 歲以上

遊戲人數：2-4 人

遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 練習接龍概念。
2. 訓練應對能力
3. 培養專注力及挫折忍受度。

### 遊戲簡介：

林間障礙賽即將開跑!但想獲勝可沒那麼容易，必須要有最快的反應力才行!

### 內容物：

56 張(8 張起始卡和結束卡、45 張遊戲卡、3 張加分卡)



起始卡和結束卡



遊戲卡(背面分為兔子、貓頭鷹、  
狐狸圖案)



加分卡

### 遊戲目標：

贏得最多分者，即獲得勝利!

### 遊戲準備：

每位玩家拿始卡和結束卡各一張並放在自己面前。

- 若有 4 位玩家，全部的遊戲卡和加分卡皆可使用。
- 若有 3 位玩家，從遊戲中移除兔子遊戲卡(檢查每張卡的背面)和+1 分的加分卡。
- 若有 2 位玩家，從遊戲中移除狐狸和兔子的遊戲卡(檢查每張卡的背面)以及+1 和+2 分的加分卡。

1. 將加分卡放置旁邊(影響遊戲獲勝關鍵)
2. 將活動卡重新洗牌並疊成堆，背面朝上並放在所有玩家中間。
3. 拿疊成堆的最上面 2 張卡牌正面朝上並放在牌堆旁。

### 遊戲規則：

◇ 分為 2 個階段：

- A. 抽卡階段: 玩家蒐集遊戲卡。
- B. 接龍階段: 玩家串連林間賽道。



## A. 抽卡階段:

1. 由年紀最小的玩家先出牌，遊戲以順時鐘方向進行，每位玩家接續出牌。
2. 玩家在自己的回合，從 2 張已打出的活動卡中選 1 張卡，並背面朝上放在面前。
3. 翻開卡堆最上面的卡牌取代玩家所選的卡牌。
4. 輪到下一位玩家選 1 張遊戲卡……(依照前面步驟)，直到剩下最後 1 張卡牌。移除最後一張卡牌並遊戲進入第 2 階段。

### 注意!

在第 1 階段中，玩家不可以看自己的卡牌。

## B. 接龍階段:

在此階段，所有玩家同時開始。當其中 1 位玩家發出信號，玩家須將在第一階段收集到的所有卡牌翻面並盡可能的排成一組最長且圖案可相互接續的卡組。

-第一張卡牌須為開始卡；最後一張須為結束卡。

-遊戲卡的串接須符合規則：同色跳台可接，同高度的攀繩可接。

-不同色的跳台，不同高度的攀繩不可接，卡牌之間也不可有空格。

-玩家可能不能使用到所有蒐集到的卡牌，可將未使用的卡牌置於一旁。

可串接



不可以串接



只要一完成自己的林間跑道，就要說出「我完成了!」，才能獲得最高分的加分卡。玩家就可以不再變換自己的接龍了。

其他的玩家繼續動作，且一完成自己的跑道，一樣要說出「我完成了!」，如果還有加分卡，玩家們便依完成順序拿取所剩最高分數的卡。

### 你贏囉!

當所有玩家都完成跑道，並檢查所有人的跑道都符合規則，就可以算各自所獲得的分數。構成跑道的每一張卡牌皆為 1 分，最後再合計加分卡牌的分數。最高分即贏得本回合勝利! 若本回合為平手，獲得最高加分卡者為大贏家!

### 注意!

串接的跑道不符合規則便不可計分!

