



## DJ05126 誰怕大野狼



建議年齡：4 歲以上  
遊戲人數：2-4 人  
遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 訓練邏輯推演能力。
2. 培養解決困難能力。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

### 遊戲簡介：

一個由「小紅帽」故事發展出來的簡單策略遊戲：在遊戲中先完成小紅帽的故事的玩家就贏囉！

### 內容物：

50 張紙牌：包含 24 張故事卡、10 張大野狼卡、16 張森林卡（8 張獵人及 8 張大野狼）。

### 遊戲前的準備：

把 16 張森林卡洗牌，將任意 8 張森林卡牌面朝下圍成一圈放在桌面中間，剩餘的 8 張森林卡牌面朝下疊成一疊放置在圈中間；將故事卡和野狼卡（共 34 張）一起洗牌，並發給每位玩家 3 張紙牌，其餘的紙牌疊成一疊成為待抽卡。



### 遊戲規則：

1. 由年紀最小的玩家開始玩遊戲。
2. 每位輪到的玩家可以從下列三種選擇擇一去做：
  - A. 放置任一號碼的故事卡，牌面朝上放在桌子中間（不須考慮號碼的順序，除了號碼 6 的故事卡外，號碼 6 故事卡應該留到最後才出）。
  - B. 還回手上 3 張紙牌中的其中 1 張，並放在待抽卡的最下面。
  - C. 當玩家放出故事卡時，下一位玩家可以試著出 1 張野狼卡試試看能否贏得 1 張故事卡。
3. 當 C 狀況發生時，對手玩家會試著保護自己的故事卡：對手玩家將雙手放在圓圈森林卡上方，並說出以下咒語：「當大野狼在森林裡，我們就可以玩；大野狼來到我們家外面，他就會把我們吃掉。」並從排成圓圈的森林卡中挑出一張森林卡，把它翻開來。

- 如果翻開的是大野狼森林卡，玩家的故事卡會被放出野狼卡的玩家取走，這張故事卡就成為放出野狼卡玩家蒐集的故事卡，大野狼卡放回到待抽卡下面。
- 如果翻開的是獵人森林卡，玩家就喊：「砰！」，代表大野狼被獵人殺死，這位玩家就可以保留他的故事卡，大野狼卡放回到待抽卡下面。

備註 1：玩家每次完成自己一輪的遊戲就要從待抽卡中拿取 1 張紙牌，也就是說：玩家手上必須要一直維持擁有 3 張紙牌；接著，就輪到下一位玩家遊戲。

備註 2：每一次排成圓圈的森林卡被翻開取走 1 張，就要從疊在圓圈中的森林卡疊中取 1 張，放到被取走的森林卡位置上，而且森林卡必須維持牌面朝下。

### 你贏囉！

第一位蒐集到完整六張故事卡的玩家就是贏家！

