



# DJ08401 鼠貓大戰



建議年齡：6 歲以上

遊戲人數：2-5 人

遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 培養邏輯與方向概念。
2. 策略思考的運用。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

## 遊戲簡介：

起司店老闆每天早上開店時，發現他前一晚在廚房作好的起司總是不見。

原來是被貪吃的老鼠偷吃了！老闆想出了一個好辦法：養一隻貓來趕跑老鼠吧！

究竟貓咪能不能成功守護美味的起司呢？看看這場精采的鼠貓大戰誰能獲得最終勝利！



## 內容物：

1 個廚房板、1 個桌子、38 瓦片卡、4 隻老鼠洞板、4 隻老鼠、1 隻貓、2 只骰子

## 遊戲準備：

- 兩位玩家遊戲時，一位當貓；另一位當老鼠。
- 3-5 位玩家遊戲時，一位當貓；其他玩家當老鼠。

決定好角色後，擔任老鼠的玩家們是一個團隊，必須一起對抗貓，輪到各自的回合可任選一隻老鼠移動。

開始遊戲前，先把廚房板攤開，瓦面朝上放置瓦片卡

(△小心：不要看到瓦片背面的圖案)。

接下來將桌子擺至廚房中央，並在桌面上的任何一格放上貓咪。最後，在四個編的中間放置老鼠洞板以及老鼠。

老鼠玩家擲藍色的骰子，貓玩家則是擲灰色的骰子。

## 遊戲規則：

由年紀最小的老鼠玩家先開始擲骰子移動。

## 移動規則：

1. 可以任意選擇水平或垂直方向移動，但是不可以走斜的。
2. 老鼠可以躲在桌子底下，但是不得到桌子上方。
3. 貓可以在桌子上方以及地板移動，但是不得進入桌子底下。

老鼠玩家從自己的老鼠洞板出發，並且將板子翻成老鼠洞面朝上。移動結束後，翻開停留位置下方的瓦片卡，執行圖示動作。

接著，換貓玩家擲骰子。依照骰子所顯示的點數移動之後，如果正好停留在有老鼠的瓦片卡上，恭喜你！即捕獲一隻老鼠；如果停留的格子只有瓦片卡，即翻開瓦片卡執行圖示動作，接著再換老鼠玩家擲骰子。

## 瓦片圖案對應執行動作：

1. **破碎的陶器**：沒有任何反應。貓或老鼠可以停留在這格上。動作結束後，將瓦片移離廚房地板。
2. **起司**：
  - 對老鼠而言：太棒了！你得到了一塊起司，你可以將這張卡片置於自己前方。
  - 對貓咪而言：把卡片翻至起司面，放在同一格子上，貓則待在上方。但是之後貓不可再走這個格子。

( △注意：貓在起司卡上時，老鼠不能收集該張卡片 )

3. **+1 和 +2**：獎勵。可以再多擲一次(+1)或兩次(+2)骰子移動，但是不可返回上一個停留的位置。
4. **箭頭**：自由行動。貓或老鼠可以移動到棋盤上的任何位置。

### △例外：

- 老鼠不可到桌上、翻開的起司卡以及回洞；
- 貓咪不可移至桌底、翻開的起司卡、老鼠的位置以及老鼠洞。

### 5. **叉子**：

- 對老鼠而言：
  - 如果廚房地板上有被翻開的起司則可以用叉子卡獲得一張被翻開的起司卡。
  - 如果廚房地板上沒有被翻開的起司卡，或是貓站在翻開的起司卡上時，該張叉子卡則沒有任何作用。
- 對貓咪而言：不需做任何動作，將卡移除，換下一位玩家。

6. **刀**：哎呀！無論是貓或老鼠都會傷害到自己，所以該玩家下一回合暫停擲骰子，下一位玩家則可以擲兩次骰子，動作結束後移除該卡片。

( △注意：若是老鼠玩家擲兩次骰子，只能移動同一隻老鼠。 )

**注意 1**：如果停留的格子上沒有任何東西，即停留在上方不需做任何動作。

**注意 2**：最後停留的位置不能是出發的位置。

**注意 3**：每一隻老鼠都必須至少離開一次老鼠洞板（即洞板之老鼠洞面皆須朝上）。

**注意 4**：如果遊戲只剩下一隻老鼠時，貓則不能追進老鼠洞中。

### 你贏囉！

老鼠（合作）收集到 10 張起司卡，並且至少一隻老鼠返回老鼠洞，即是**老鼠獲勝**。

貓在老鼠收集到 10 張起司卡前，抓到所有的老鼠即是**貓獲勝**。

