



# DJ08462 Bla Bla Bla



建議年齡：7 歲以上

遊戲人數：3-5 人

遊戲建議時間：20 分鐘

學習目標：

1. 培養創造力。
2. 訓練語文表達和反應力。
3. 訓練記憶力及專注力。

## 遊戲簡介：

一個簡單、有趣的看圖說故事遊戲，也可以變成聊天的好話題。

## 內容物：

240 張紙牌、1 顆骰子。

## 遊戲準備：

遊戲開始時，玩家需要制訂獲勝目標：

1. 遊戲的時間長度（遊戲結束，贏得最多紙牌的玩家就贏了）
2. 或是贏得遊戲的分數門檻。

每一位玩家各發 5 張紙牌，剩下的紙牌用來當待抽牌。

## 遊戲規則：

從年紀最大的玩家開始，當這一輪遊戲的裁判，他要擲骰子，就骰面上的圖案進行下列 3 種遊戲中的一種。



### 卡片聯想：

裁判翻開待抽牌的第一張紙牌，玩家需要根據被翻開的紙牌與自己手中的 1 張紙牌作聯想，例如：裁判翻開的紙牌是「牛」，玩家可以把牛奶（由牛生產）和牛聯想在一起、或是鴨子（同是農場動物）、或是鄉村風景。玩家選好紙牌後，把牌放在自己面前，並以順時鐘的順序輪流向裁判解釋自己的聯想。



有時候玩家手中的紙牌並不是那麼容易去做聯想！因此，裁判可以自行決定誰的聯想最恰當，然後把翻開的紙牌給那一位玩家，玩家把紙牌放在一邊代表得到一分。每位玩家把用過的紙牌放回待抽牌的下方，並且再抽 1 張，以維持手裡有 5 張紙牌。接著，輪到下一位玩家擲骰子、當裁判。



### 故事情節：

裁判翻開待抽牌的第一張紙牌，玩家從自己手中選 2 張紙牌跟翻開的紙牌創造一個故事情節；當玩家都選好紙牌時，所有玩家要把紙牌放在自己面前，並依順時鐘順序向裁判說自己創造的故事情節，例如：我在吹一個水果雞尾酒口味的泡泡糖，當它被吹破時，發出像鴨子一樣的「呱呱」聲。



裁判要決定誰的故事最棒，並把翻開的紙牌給那一位玩家，玩家把紙牌放在一邊代表得到一分，每位玩家把用過的紙牌放回待抽牌的下方，再拿取 2 張新的紙牌以維持手裡有 5 張紙牌。接著，輪到下一位玩家擲骰子並當裁判。



### 中國肖像：

玩家從手中的紙牌選出 1 張最能代表自己的紙牌，然後讓紙牌面朝下放在自己面前；當所有玩家都把紙牌擺出來時，裁判把這些紙牌全部洗牌，再翻開來看，接著裁判要把紙牌一一發給玩家，並說明為甚麼他覺得玩家會選這張紙牌。

當裁判配對正確，即可贏得該張紙牌，而讓裁判找到的玩家也能得到一張紙牌（如果裁判正確猜出所有的紙牌，所有玩家都從袋抽牌的下方再拿取 1 張紙牌）；配對錯誤的紙牌要放回待抽牌的下方，然後玩家再從待抽牌拿取 1 張新的紙牌，以維持手裡有 5 張紙牌。接著，輪到下一位玩家擲骰子並當裁判。

## 你贏囉！

贏得最多紙牌的玩家就是贏家。

