



DJ05110 草原爭霸戰



建議年齡：8 歲以上

遊戲人數：2-4 人

學習目標：

1. 數學邏輯概念。
2. 策略運用能力。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

遊戲簡介：

想要稱霸草原，必須馴服最多的動物：

只要出的動物牌比其他玩家的都要大，就能將這回合所有的動物一併帶回；但是，

你能善用所有卡牌，堅持到最後嗎？

內容物：

48 張卡牌 (12 張大象、12 張獅子、12 張鬣狗、12 張斑馬)

遊戲目標：

盡可能獲得最多的分數。

遊戲準備：

洗牌後，把所有卡牌發給每個玩家。

遊戲規則：

由年紀最小的玩家先出牌，遊戲以順時鐘方向進行，每位玩家接續出牌。

(玩家打出的卡牌要放到桌面中央喔！)

出牌規則：

以首位玩家打出的動物牌為基準，其餘玩家必須打出相同的動物家族或是斑馬牌；

如果玩家手上沒有任何相符的動物家族可出，可以任意出一張牌。

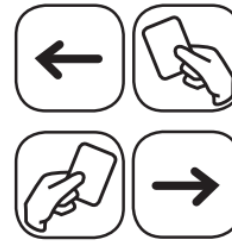
待所有玩家出牌後，即該回合結束，開始比分數大小。卡牌分數最高的玩家勝出，

可以將所有卡牌帶回。然後再由這位玩家出牌，開啟新回合。

注意：

1. 出現分數相同的動物家族和斑馬牌：由打出動物家族的玩家獲得該回合的勝利。
2. 玩家打出的牌並非該回合的動物家族或是斑馬，即使分數再高也不予採計。

特殊的斑馬牌：



• 回合結束後，所有玩家從自己手中選一張牌，交給自己左手邊的玩家。

• 回合結束後，所有玩家從自己手中選一張牌，交給自己右手邊的玩家。

待所有卡牌出完後，所有玩家根據自己贏得卡牌分數，進行結算：

★綠色星星：每一顆代表 1 分

★紅色星星：每一顆代表 -1 分

你贏囉！

分數最高的玩家獲得最終勝利。

進階玩法：雙人對戰

2 位玩家進行遊戲，各拿 6 張牌在手上，並且在各自前方擺放 9 張牌，牌面朝下。

然後再覆蓋 9 張牌，此時牌面須朝上。

輪到自己出牌時，可選擇打出手中的牌，或者是自己前方的牌 (牌面向上的)。

若使用自己前方的牌，玩家須將該張牌底下的覆蓋牌納入手中。

特殊的斑馬牌：

雙方需從自己手中，或是前方的正面朝上的牌卡中任選一張，

交到對方的手中。