



DJ08403 搶救叢林



建議年齡：6-10 歲

遊戲人數：2-4 人

建議時間：10 分鐘

學習目標：

1. 速度與反應能力。
2. 觀察能力。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

遊戲簡介：

糟糕！叢林動物們有危險了！根據骰子的指示，每回合要營救的動物各不相同，成功救出動物的玩家還能獲得小圓卡勳章喔！眼明手快的你，是否能順利救出指定的動物呢？快來挑戰看看吧！

內容物：

6 隻動物 (3 隻灰色動物：大象、犀牛、河馬；三隻橙色動物：羚羊、長頸鹿、獅子)、5 顆骰子 (4 顆動物骰子、1 顆顏色骰子)、24 張小圓卡。

遊戲目標：

成為首位贏得 6 張小圓卡的玩家。

遊戲準備：

將 6 隻動物以顏色交錯的方式，在桌面中央圍成一個圈。
骰子及小圓卡則放在伸手可及的地方。

遊戲規則：

由年紀最小的玩家開始，以順時針方向輪流進行遊戲。
輪到自己的回合時，在桌面中央擲出 5 顆骰子。然後所有的玩家要根據骰子顯示的圖面，盡快抓到所需的動物。

情況一：「顏色骰子」顯示**橙色**時——玩家必須參照兩個「**橙色動物骰子**」的結果：

- 如果兩個「**橙色動物骰子**」擲出的結果是相同的動物，那麼玩家必須抓取該動物。
- 如果兩個「**橙色動物骰子**」擲出的結果是不一樣的動物，那麼玩家必須抓取這兩隻**橙色動物**中間的**灰色動物**。

情況二：「顏色骰子」顯示**灰色**時——玩家必須參照兩個「**灰色動物骰子**」的結果：

- 如果兩個「**灰色動物骰子**」擲出的結果是相同的動物，那麼玩家必須抓取該動物。
- 如果兩個「**灰色動物骰子**」擲出的結果是不一樣的動物，那麼玩家必須抓取這兩隻**灰色動物**中間的**橙色動物**。

例：「顏色骰子」顯示**灰色**，兩個「**灰色動物骰子**」擲出的結果分別是河馬以及大象。
此時，玩家必須抓取牠們中間的動物——**獅子**。



最快抓到正確動物的玩家可以贏得 1 張小圓卡，然後把抓到的動物與其他相同顏色的動物位置交換，如此一來，在遊戲進行時動物的位置會不斷地變換；

要是玩家抓錯動物了，就必須交出 1 張小圓卡 (沒有獲得任何小圓卡則不必動作)，接著把抓出的動物放回，遊戲繼續進行，換下一位玩家擲骰子。

你贏囉！

最快贏得 6 張小圓卡的玩家即可獲勝！