



DJ08487 圖騰快跑

建議年齡：8 歲以上
 遊戲人數：2-4 人
 遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 培養視圖與策略概念。
2. 訓練手部肌肉的運用。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

遊戲簡介：

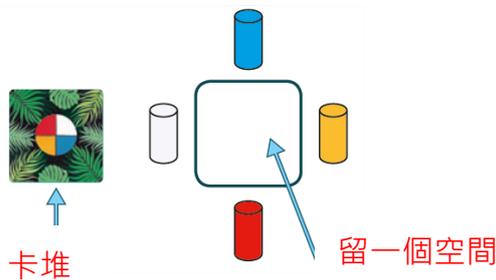
探險者們迷失在在叢林迷霧中，必須依照神靈的指引快速跑出迷宮...，最先跑出七個迷宮(蒐集到七張卡片的人)就能獲勝!

內容物：

4 個圖騰柱、32 張卡片。

遊戲準備：

在桌上將卡打散並背面朝上整理成一疊。在卡堆旁邊，將 4 個圖騰柱分散排列在一個夠大的空間。



遊戲規則：

年紀最小的玩家將排卡堆的第一張卡翻起來，讓迷宮朝上放在 4 個圖騰柱的中間。所有的玩家同時間一起玩。

所有玩家儘可能地以最快得速度隨著箭頭的指示走迷宮，紅色箭頭是起點，隨著箭頭走向出口。第一個發現出口的玩家可以抓取相對應的圖騰柱。

應該抓取哪一種圖騰柱取決於牌背面所標示的符號。

如果遇到卡牌背面是彩色圓形..	如果遇到卡牌背面是圖騰插畫的情況..
玩家抓取的圖騰柱應與箭頭指示的彩色邊緣一致。	玩家抓取面對出口箭頭的圖騰柱。
卡的背面指示是迷宮卡的邊緣顏色，故該情況是抓取白色圖騰柱。	卡的背面指示是圖騰柱於迷宮卡周圍擺放的位置，故該情況是抓取黃色圖騰柱。

假如你是第一個抓取正確圖案的玩家，則贏得該張迷宮卡並放置在你的前面當作積分。

特別卡：有 3 張卡沒有出口，這個時候第一個大喊 “Totem” 的玩家可贏得該張卡。

假如你失誤(碰到或是抓錯圖案)，你會損失一張你先前贏得的卡。該張卡必須從這回的遊戲中移除。

接著下一個玩家再翻起卡堆中最上面的卡片並放在 4 個玩家的中間。開始新的一輪遊戲...

你贏囉！

最先贏得七張卡片的玩家就是贏家！

