



智荷

## DJ05107 骷髏王國

建議年齡：7~99 歲

遊戲人數：2-4 人

遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

- 1.策略運用。
- 2.訓練邏輯思考。
- 3.提升專注力。



### 遊戲簡介：

要想辦法讓自己的牌成遞增數列(點數越來越大)，才有機會成為最大贏家喔！

### 內容物：

39 張卡牌

### 遊戲準備：

每位玩家抽一張點數 1 的卡牌(背面為灰色，六張)，剩下的點數 1 放一邊，每位玩家自己看自己的點數 1 卡牌，牌中人物的衣著顏色代表自己的家族，遊戲過程中最好可以收集自己家族(相同衣著顏色：紅色、黃色或藍色)的成員。

其餘的牌(背面為白色，33 張)洗一洗疊成一疊，面向下放置桌面中央。

### 遊戲規則：

由年紀最小的玩家開始，順時針輪流抽牌。

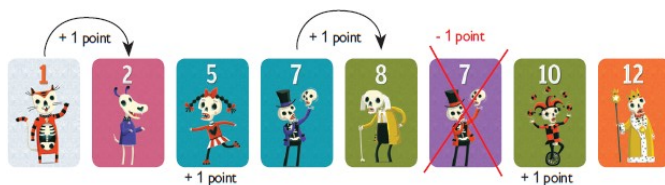
每一次抽牌，玩家可以自己決定要繼續抽牌還是停止抽牌。抽到的牌依照抽到的順序，面向上，擺在自己的面前(一開始的點數 1 是面向下，擺在自己牌的最前端)，當你決定停止抽牌時，須選擇一張牌放回桌面中央牌堆的底部，然後換下一位玩家抽牌。

如果玩家連續抽牌抽到兩張底色相同，玩家該輪即結束，從自己的牌中選擇一張放回牌堆底部，然後換下一位玩家抽牌。

注意：

- 1、點數 12 的牌不能被放回牌堆。
- 2、當玩家抽到點數 12 時，該玩家即結束遊戲。
- 3、當所有的玩家都抽到點數 12，遊戲即結束，玩家們開始計算分數。

### 計算點數方式



排序中沒有遞增的牌扣分(1 張扣 1 分)

排序中有遞增的牌加分(1 張加 1 分)

排序中連續牌加分(1 組加 1 分)

卡牌中與點數 1 相同衣著顏色加分(1 張加 1 分)

以此為例：紫色底的 7 沒有遞增(-1)、有遞增的牌有 7 張(+7)、點數 1.2 和 7.8 連續 2 組(+2)、藍色底 5 和綠色底 10 衣著與點數 1 相同(+2)，此玩家獲得 10 分(-1+7+2+2)。

**你贏囉！**

獲得最多分數的人就贏了！！

DJECO 智荷桌遊說明專用 · 禁止轉載 2017

