



## DJ08478 海底任務

建議年齡：8-99 歲  
遊戲人數：2-4 人  
遊戲建議時間：20 分鐘

學習目標：

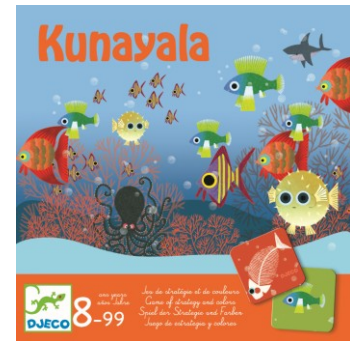
1. 培養邏輯配對概念。
2. 訓練策略思考。
3. 培養觀察力與速度反應。

### 遊戲簡介：

試著捕獲最多的魚群(屬於你的顏色)，完成海底任務！要小心別讓對手猜出你的策略！

### 內容物：

104 張厚紙卡牌，其中內含  
64 張魚牌、22 張珊瑚卡、8 張鯊魚卡、4 張厚紙魚磚



### 準備遊戲：

- ★遊戲開始前，每一位玩家有一張魚牌來代表自己的顏色，玩家們將這張魚牌放在自己面前，正面朝下，不讓其他玩家知道你屬於的顏色是甚麼。(遊戲過程中只有玩家可以隨時翻牌再次確認自己的所屬顏色)
- ★每一位玩家都會得到一張珊瑚卡，將珊瑚卡放在自己的面前，做為蒐集魚群的起點。
- ★將剩餘的卡牌洗乾淨，四等分並放在桌面的一側，魚骨面朝上。接著將四疊待抽牌各翻出一張，放在待抽牌堆的前方，讓每一位玩家都可以看到。

### 遊戲規則：

1. 在遊戲過程中，玩家要想辦法在自己面前形成一群魚。他們必須想辦法確保在遊戲結束的時候，屬於他們顏色的魚群是整個遊戲中最主要的魚群。遊戲以順時針方向進行，由最年輕的玩家開始。每一個玩家在每一回合都必須依序完成以下三個動作：
  - 從可見的四疊卡牌中選擇兩張卡
  - 選擇其中一張卡放在自己的魚群內，另外一張卡牌放在對手的魚群內
  - 接著從堆疊的卡牌中再翻出兩張牌，讓桌面保持著有四張可以讓大家都看見的卡牌
2. 魚卡必須要相鄰擺放(不能對角線排放)，  
放置卡片也必須要遵循以下規則：
  - 【珊瑚卡】“珊瑚”可以放在任何卡旁邊，你也可以放置任何魚卡在珊瑚旁邊。
  - 【魚牌】當兩個魚牌至少有對應到一個共同的顏色(魚的顏色，或海底的顏色，或兩者)，這張“魚”卡就可以放置在另一個魚卡旁邊。
  - 【鯊魚卡】邪惡的“鯊魚”卡放在對手的魚群上，當“鯊魚”卡放在魚牌的頂部代表鯊魚將魚吃掉，消滅這些魚。

小提醒 1-- “魚牌”或“珊瑚卡”都可以放在“鯊魚”卡旁邊。

小提醒 2—如果代抽卡翻出來的四張都是鯊魚卡，那麼就再重新翻出一張卡。

- 【章魚卡】  
當“章魚”牌從代抽牌隻中被翻出來的時候，章魚卡將自動屬於在自己魚群中擁有最多

“珊瑚卡”的人。這位玩家必須將章魚卡放在其中一張珊瑚卡的上方，他的“珊瑚”卡。如果2位以上玩家有相同數量的“珊瑚”卡，章魚卡就會被丟棄。然後再從同一疊代抽卡中重新抽出一張卡片。“魚”或“珊瑚”卡可以放在“章魚”卡旁邊。

#### 【被詛咒的魚卡】

當相同背景的三張卡片水平或垂直地並列時，

詛咒：魚群皆被犧牲，三張牌變成“魚骨”那一面朝上。

注意：現在只有“珊瑚”卡可以放在“魚骨”卡旁邊。

#### 結束遊戲：

當三疊待抽卡都被抽光時，遊戲就結束了。玩家接著以以下的計分規則來計算他們的分數：

- **得 1 分**：玩家自己的魚群，以及在對手魚群中若有出現自己所屬顏色，就可以得 1 分(注意：要計算魚的數量喔!!如果魚卡上有兩隻魚，那麼就可以得到兩分)。
- **得 3 分**：如果在自己的魚群中擁有最多隻屬於自己顏色的魚，可以得 3 分。
- **得 1 分**：玩家在魚群中若有章魚，每隻章魚可以各得一分。
- **得 2 分**：玩家的魚群中有鯊魚最多者，可得 2 分。  
(如果大家都一樣多，所有玩家都獲得兩分。)

#### 你贏囉!

獲得最多分數的玩家贏得遊戲。在分數平手情況之下，擁有最多魚群的玩家就贏得了比賽!

