



## DJ08550 小動物逛花園

建議年齡：2 歲半以上  
遊戲人數：2-4 人  
遊戲建議時間：10 分鐘

學習目標：

1. 培養色彩配對。
2. 訓練邏輯思考。
3. 培養專注力及挫折忍受度。

### 遊戲簡介：

小動物們一同逛花園！  
骰子擲出什麼顏色，就移動到下一個相同顏色的石頭上去，比賽看誰最快走出花園！

### 內容物：

4 隻玩具動物（貓咪、小牛、小狗、小兔子）、6 片硬紙板、  
1 個木骰子、15 個昆蟲小紙卡。



### 遊戲前的準備：

將 6 片硬紙板拼成一條花園步道，每一位玩家選擇 1 隻動物，並且放在花園步道的起點。

### 遊戲規則：

1. 從年紀最小的玩家開始，順時鐘輪流擲骰子。
2. 擲出骰子的各種可能：
  - 骰子擲出為“顏色”的骰面：玩家把自己的小動物移動到下一格與骰子相對應的色塊上；如果這一個色塊上面已經有其他動物，就再往前移動到下一個相同顏色的色塊上去。
  - 骰子擲出為“花”的骰面：玩家把自己的小動物移動到下一個與現在所在相同顏色的色塊上。
  - 骰子擲出為“蜜蜂”的骰面：玩家把自己的小動物往回移動到上一個與現在所在相同顏色的色塊上。

**例如：**小動物停留在黃色的色塊上，玩家擲出“蜜蜂”骰面，玩家就要把小動物往回移到上一個黃色色塊上。

★第一位抵達終點的玩家（站在四色塊上），就得到 1 個昆蟲小紙卡。

**注意：**如果骰子擲出的是“花”或是“蜜蜂”的骰面，但玩家沒辦法移動他的動物（不管是因為小動物還在花園步道外面或是玩家要往回移動小動物時，後面已經沒有相同顏色的色塊），那麼玩家就要暫停擲骰子一次。

### 你贏囉！

遊戲結束，玩家數數看自己拿到幾個昆蟲小紙卡，拿到最多的玩家就贏囉！

