



## DJ08436 森林迷宮

建議年齡：4 歲以上  
遊戲人數：2-5 人  
遊戲建議時間：10 分鐘

學習目標：

1. 練習聽音辨位。
2. 增進合作概念。
3. 培養專注力及挫折忍受度。

### 遊戲簡介：

在漆黑的森林裡迷路，玩家必須靠著動物的叫聲才能往前進找到他的貓喔！

### 內容物：

1 個遊戲板、12 個圓柱（樹幹）、樹葉紙卡、1 張房屋紙卡、1 張貓咪紙卡、10 張動物紙牌、1 個眼罩、1 支人物棒。

### 遊戲前的準備：

遊戲板放在桌子中間，樹幹放在遊戲板上特定的位置，樹葉紙卡和動物紙牌洗牌後，牌面朝下放在遊戲板旁邊。

### 遊戲規則：

1. 從年紀最小的玩家開始遊戲。
2. 第一位玩家拿取最上面的 4 張動物紙牌任意地放在遊戲板的四邊，仔細記下動物的位置，再戴上眼罩（每一局會有不同玩家戴眼罩）；其他玩家暗地決定各由誰模仿遊戲板旁四種動物的叫聲。
  - 2 位玩家：第二位玩家要模仿 4 種動物叫聲。
  - 3 位玩家：其他兩位玩家要各模仿 2 種動物叫聲。
  - 4 位玩家：兩位玩家各模仿 1 種動物叫聲，另一位玩家模仿 2 種動物叫聲。
  - 5 位玩家：四位玩家各模仿 1 種動物叫聲。
3. 未被矇眼的玩家暗自決定房屋紙卡要放在遊戲板的哪一個邊（不能讓矇眼的玩家看到），玩家把樹葉紙卡從 1 號樹幹依序放到 12 號樹幹上，其中 1 張樹葉紙卡畫著貓咪圖案。
4. 人物棒放在遊戲板上特定位置，並使矇眼的玩家手握人物棒，矇眼玩家依據其他玩家發出的動物叫聲（動物叫聲是按照遊戲板旁的動物紙牌），讓人物棒在遊戲板的各個方向移動，玩家只能發出已定的動物叫聲。

例如：“鴨子”在人物棒的右邊，矇眼玩家聽到鴨子叫聲就讓人物棒往右移動。



**備註一**：玩家除了發出動物叫聲外，不能用其他溝通方式引導矇眼玩家的移動方向。

**備註二**：玩家可以用動物叫聲的快慢，引導矇眼玩家方向速度的快慢。

**備註三**：改變動物叫聲引導矇眼玩家改變方向。

**備註四**：如果矇眼玩家移動的方向與動物叫聲不符，其他玩家發出“驢子”叫聲以示錯誤。

**備註五**：要讓矇眼玩家在遊戲板上朝對角線移動，玩家們可以同時發出 2 種動物的叫聲。

5. 玩家把坐在樹上的貓迷撞倒之後，其他玩家發出“喵~”的聲音，並把貓迷紙卡放在一旁，繼續指引矇眼玩家移動到房屋紙卡處；如果矇眼玩家撞倒一棵樹（上面沒有貓迷），玩家不需被處罰。

### 你贏囉！

-成功撞下貓迷，也到達房屋，所有玩家都是贏家！

-矇眼的玩家撞倒第二棵沒有貓咪的樹；或人物棒被移出遊戲板而且未到達房屋，所有玩家都是輸家

### 小小玩家也可以這樣玩

-撞倒第 3 棵沒有貓咪的樹才算輸。

-或在遊戲板上少放幾棵樹。

