



## DJ08434 勇士救援

建議年齡：5 歲以上  
遊戲人數：2-4 人  
遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 培養邏輯推理能力。
2. 訓練策略的運用。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

### 遊戲簡介：

美麗的公主被關在城堡裡，你能成為最聰明的勇士，排除萬難，把公主拯救出來嗎？

### 內容物：

1 個遊戲板、4 個勇士棋、1 個公主棋、2 個噴火龍棋、4 顆骰子、12 張噴火龍紙牌、6 張“剪刀-石頭-布”紙牌、4 張鑰匙卡、4 張劍卡。



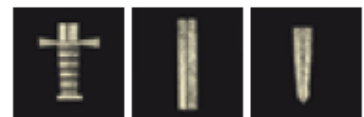
### 遊戲前的準備：

- 每位玩家選擇一個勇士棋，把它放在對應的顏色位置上；公主棋放在城堡上等待勇士來救援。
- 劍卡、3 顆劍骰子放在兵器庫房旁邊；鑰匙卡、“剪刀-石頭-布”紙牌放在巫師調藥室旁邊；龍棋放在洞穴上，龍紙牌洗牌後，牌面朝下置於遊戲板旁邊。



### 遊戲規則：

1. 勇士的考驗：抵達城堡拯救公主之前，每位勇士玩家要經歷造劍、找到城堡鑰匙、安全經過噴火龍、過橋渡河 4 個考驗。
2. 拯救公主的路徑：
  - 紅、綠勇士：造劍，經過噴火龍洞穴冒險，再由另一個噴火龍洞穴出來，過橋之前必須找到鑰匙並往城堡前進。
  - 藍、黃勇士：先找到鑰匙，通過噴火龍洞穴冒險後造劍，過橋後到達城堡。
3. 依順時針方向進行遊戲，從年紀最小的玩家開始擲骰子，依骰子點數前進格數，接著把骰子交給下一位玩家。當勇士棋停在兵器庫房、巫師調藥室、噴火龍洞穴入口或橋面第一格時，就要以下規則通過考驗：（注意-玩家不一定要擲出特定點數才能讓勇士棋停在考驗的格子  
上）
  - **造劍考驗**：每位勇士必須用 3 顆骰子組成一把劍。每人可擲 3 次骰子，每次玩家要決定留下幾顆骰子或重擲幾顆骰子，要組合成一把完整的劍（包含 3 個部分）就能通過考驗，獲得一個劍卡放在自己前面。



備註一：石中劍無法造劍。



備註二：星星能取代劍的任何部份。



- **鑰匙考驗**：勇士要和你選擇的另外一位玩家來場正面對決才能通關。2 位玩家各拿一組“剪刀、石頭、布”紙牌，口中說：「剪刀、石頭、布！」再同時翻開一張紙牌，看看誰贏；三戰兩勝，勇士獲得 2 次勝利就可以取走一把鑰匙放在自己前面。



備註三：平手時，計為面對考驗的玩家勝利。

- **噴火龍考驗**：每位勇士不能吵醒噴火龍才能順利通關。玩家抽取最上面的 3 張噴火龍紙牌，如果 2 張以上顯示為“睡覺狀態”，勇士即可順利通關，從第一個噴火龍洞穴移動到第二個噴火龍洞穴，噴火龍紙牌再重新洗牌，牌面朝下放在遊戲板旁邊。



- **過橋考驗**：每位勇士必須依橋上的格子一格一格前進；玩家一局有 3 次擲骰子的機會，要擲出 4、5、6 的點數才能讓勇士前進一格；如果無法在 3 次內擲出 4、5、6 的話，勇士停留原處。

4. 當勇士成功通過關卡，玩家可以再擲一次骰子後，再輪到下一位玩家進行遊戲；如果勇士通關失敗，就不能移動勇士棋，輪到下一位玩家進行遊戲，並等待下一局再試著過關。

### 你贏囉！

第一位到達城堡、救出公主的勇士即為贏家。

備註四：玩家不需要擲出特定點數就可以停在城堡格上。

