



DJ05211 西洋棋

建議年齡：6 歲以上
 遊戲人數：2 人
 遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 培養邏輯思考。
2. 訓練策略運用。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

遊戲簡介：

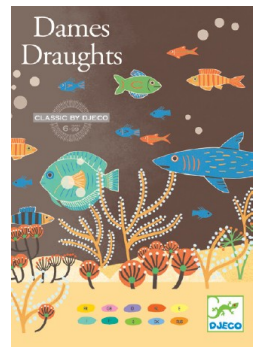
吃掉對手所有的棋子或是對手無法移動棋子時，你就是贏家！

內容物：

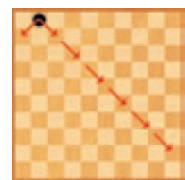
1 個棋盤、20 個綠色棋子、20 個藍色棋子。

遊戲規則：

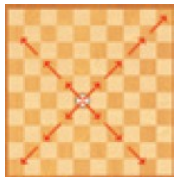
1. 首先兩個玩家將自己的棋子擺上棋盤，棋子放在最靠近自己的 4 排紅色格子裡。
2. 從使用藍色棋子的玩家開始，棋子移動方式如下：
 - a) 一般棋子只能以對角線方式往前移動，一次一格。
 - b) 當棋子抵達對手的第一排底線時，就成為國王棋，可以把不用的棋子套在國王棋上面當作王冠識別。國王棋可以對角線方式往前或往後移動，一次可移動一格或多格。
3. a) 玩家可以往前或往後跳過對手的棋子(棋子後面必須要有空格)，並“吃掉”對手的棋子，被吃掉的棋子須從遊戲中移除。只要跳過棋子就一定要吃掉棋子，如果玩家沒有吃掉棋子被對手指出則玩家自己的棋子就要被移除。
 - b) 只要有空格並符合移動規則，玩家可以“連續吃棋”，如圖示。
4. a) 國王棋可以不論遠近往前或往後 吃掉對手的棋，只要棋子後面至少有一個空格。
 - b) 只要有空格並符合移動規則，國王棋也可以“連續吃棋”，如圖示。
5. 注意事項：當有多個吃棋方式時，必須選擇能夠吃掉最多棋子的路線。一個國王棋與一般棋子一樣都只當作一個棋子計算。圖例中黑棋必須選擇吃掉三個一般白棋的路線，而不能選擇吃掉兩個國王棋。



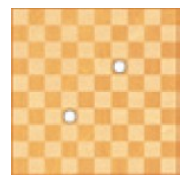
2(a)



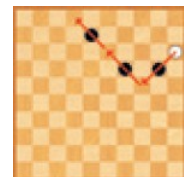
2(b)



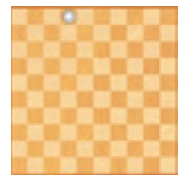
3(a)吃棋前



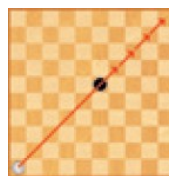
吃棋後



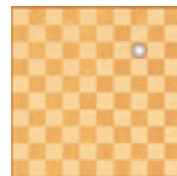
3(b)吃棋前



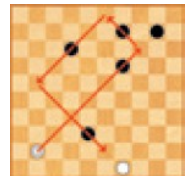
吃棋後



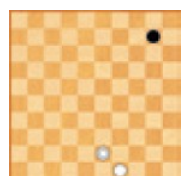
4(a)吃棋前



吃棋後



4(b)吃棋前

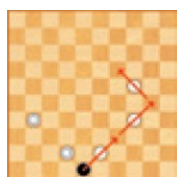
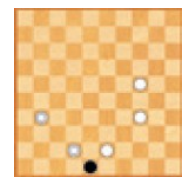


吃棋後

你贏囉！

對手無法再進行下一步或是對手沒有棋子的玩家就是贏家！

當某個玩家連續 3 次都重複相同動作或是雙方連續走棋 20 次都無法獲勝時即為和局。



5

