



DJ05207 海盜尋寶

建議年齡：7 歲以上
遊戲人數：2-4 人
遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 培養邏輯概念。
2. 增進策略運用及思考能力。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

遊戲簡介：

適合全家且經典的法國桌上遊戲，玩家要試著完成最長的牌卡接續，就能贏得寶藏喔！



內容物：

1 組遊戲板、52 張紙牌、78 個籌碼(12 個鑽石、12 個紅寶石、12 個藍寶石、12 個綠寶石、30 個金幣)。

遊戲前的準備：

每位玩家拿 19 個籌碼，包括：3 個鑽石、3 個紅寶石、3 個藍寶石、3 個綠寶石、7 個金幣；把遊戲板放在所有玩家中間，再把船長遊戲盒放在遊戲板中間；每位玩家把籌碼放在遊戲板上或是盒子中。

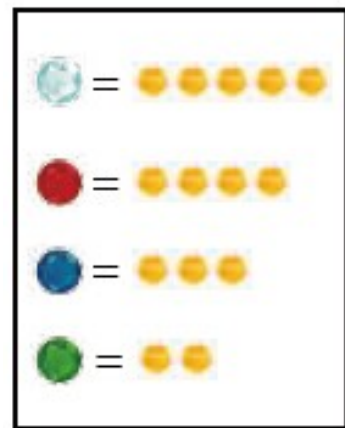


- 放 **1 個鑽石**或是 **與鑽石等值的籌碼**在骷顱家族的骷顱人 (7 號牌) 上。
- 放 **1 個紅寶石**或是 **與紅寶石等值的籌碼**在風帆家族的海盜 (13 號牌) 上。
- 放 **1 個藍寶石**或是 **與藍寶石等值的籌碼**在掌舵家族的女海盜 (12 號牌) 上。
- 放 **1 個綠寶石**或是 **與綠寶石等值的籌碼**在骷顱家族的小孩 (11 號牌) 上。
- 放 **1 個金幣**在砲彈家族的鸚鵡 (10 號牌) 上。

依照玩家人數，發牌者發一定的紙牌數量給每位玩家：

- 2 位玩家：發給每位玩家 22 張紙牌。
- 3 位玩家：發給每位玩家 15 張紙牌。
- 4 位玩家：發給每位玩家 12 張紙牌。

剩餘的紙牌面朝下放在一旁，等到下一輪再放回遊戲中。



遊戲規則：

1. 遊戲依順時鐘方向進行；由坐在發牌者左手邊的玩家依照遞增的數序開始出牌 (不能中斷接續)，出牌時玩家不需考慮紙牌上的家族，紙牌的接續也不一定要從 1 號牌開

始。

例如：一位玩家手中有一張 4 號牌、一張 5 號牌、一張 7 號牌和一張 3 號牌，所以他可以先出 3 號牌、再出 4 號牌、再出 5 號牌，但是因為玩家沒有 6 號牌，所以不能繼續出 7 號牌。

2. 當玩家沒有牌可以繼續接下去，就輪到下一位玩家繼續接牌（在範例中：這位玩家要出 6 號牌），如果玩家無法接牌，就輪到下下一位玩家出牌，以此類推；如果輪完一圈都沒有玩家可以接牌，那麼就由最後一位玩家出一張紙牌，重新開始一組新的接續。

提示：出第一張紙牌的玩家應該盡可能讓大家完成最長的紙牌接續。

3. 特殊情形：

- 當玩家出了一張海盜 13 號牌，他可以再出任意一張紙牌重新開始一組新的接續。
- “奪寶牌”：遊戲過程中，如果其中一位玩家出了一張和遊戲板上圖案相同的紙牌，那麼他就要說出來，例如：“海盜要拿走寶藏了！”，並且把放在海盜遊戲格上的籌碼拿走；如果玩家忘記說“海盜要拿走寶藏了！”，就不能把籌碼拿走。
- “登船奪寶”：如果在第一輪之後，有玩家準備把手上的紙牌脫手，那麼他可以“登船奪寶”，玩家可以把遊戲板上所有的籌碼全部拿走（不管玩家手上是否有與遊戲板上相同的紙牌）。

注意 1：原本放在遊戲板上的籌碼不能因為一輪遊戲結束就取走，只能在下一輪增加籌碼。

注意 2：沒有任何籌碼的玩家就要被淘汰。

你贏囉！

當有一位玩家出完手中的紙牌，這一輪的遊戲即結束，其他玩家要按照自己手上紙牌的數量給贏家與紙牌相同數量的金幣，然後，新的一輪遊戲開始，直到玩家決定結束遊戲；那麼，玩家就要計算所有籌碼的價值，擁有最多寶藏的玩家就是贏家！

