



DJ05226 鵝媽媽郊遊



建議年齡：4 歲以上

遊戲人數：2-4 人

遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 訓練邏輯思考。
2. 培養耐心及挫折忍受度。

遊戲簡介：分別包含了鵝和馬的棋盤遊戲。兩個遊戲都特別設計給小朋友玩，裝在小箱中，方便收納也方便隨時帶出門給孩子們消磨時間。

內容物：

4 個硬紙板、8 個棋子（4 種顏色：藍、紅、紫、綠各 2 個）、1 顆木骰子。



遊戲規則：

第一種：小馬遊戲

1. 每位玩家挑一組同顏色的棋子，並且把 2 個棋子都放在馬廄裡面。
2. 從年紀最小的玩家輪流擲骰子；玩家一定要擲出點數 6 才可以從馬廄裡移出一個棋子到自己顏色的第一格（星星格），當玩家的棋子離開馬廄就要依照擲出的骰子點數前進；如果玩家擲出點數 6，可再擲一次骰子；玩家每擲一次骰子只能移動一個棋子。
3. 特別規定：
 - 棋子不能超越另外一顆棋子。
 - 當棋子依照骰子上的點數前進後，到達的格子已經有另外一個棋子，那麼原本停在格子上的棋子就要回到馬廄，並且重新開始。
4. 棋子出去繞一圈後，要停在最後一格（相同顏色的馬蹄鐵格）才算完成一圈，到最後玩家必須要擲出一定的骰子點數才能到達自己的馬蹄鐵格，如果玩家擲出比到達終點還多的點數，玩家必須將棋子先往前移動到馬蹄鐵格後再往後移剩餘的步數。
5. 在棋子到達馬蹄鐵格後，玩家必須擲骰子擲出 1 才能玩前移動到格子 1，然後擲出 2 棋子移動到格子 2，再擲出 3 棋子移動到格子 3，最後玩家必須擲出點數 6，棋子才能到達中間的小馬圓環中完成一圈的比賽。

你贏囉！

當玩家的 2 個棋子都進到小馬圓環裡就贏囉！

第二種：鵝媽媽遊戲

1. 每位玩家挑選一個棋子。
2. 玩家輪流擲出骰子，擲完骰子後就可以依點數前進，如果棋子 A 要前進的格子已經有棋子 B，棋子 A 可以留下，棋子 B 得要退到棋子 A 原先的格子；玩家第一次擲骰子就擲出點數 6 的話，可以讓棋子直達格子 11。
3. 特別格子的規定：
 - “鵝媽媽”格 6、12、18、24：玩家可依當次擲到的點數再前進一次。
 - 格子 9（青蛙）：往前移動到下一個青蛙格（格子 13）。
 - 格子 16（蝸牛）：休息且暫停一輪。
 - 格子 26（夜晚貓頭鷹）：移回到格子 22（日光貓頭鷹）。
4. 如果玩家的點數超過了格子 30，超過了幾點就得往回移動幾步。

你贏囉！

第一位到達格子 30 的玩家就是贏家！

