



DJ05199 香蕉大餐

建議年齡：6 歲以上

遊戲人數：2-5 人

遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 培養邏輯推理概念。
2. 培養空間概念。
3. 提升專注力、耐心及挫折忍受度。

遊戲簡介：

在同一行或同一列中放了 3 隻不同的猴子，才能享用美味的香蕉大餐喔！

內容物：

60 張紙牌。

遊戲規則：

1. 洗牌後，發給每位玩家 3 張紙牌，剩下的紙牌放在一旁成為待抽牌。
2. 從年級最小的玩家開始遊戲，他/她能選擇出 1、2 或 3 張手中的紙牌，牌面向上放在桌子中間（放在桌上的紙牌必須呈十字型擺放，如右圖所示）；接著，玩家要從待抽牌中取牌，讓手中的牌補滿為 3 張；每位玩家都要遵守此規則。
3. 玩家要記住出牌的限制是要用 5 張紙牌排成十字型，一旦十字型的 5 個位置都被放滿了，玩家能把紙牌在往上疊一張，在同一輪遊戲中最多只能疊 2 張紙牌。
4. 玩家每次只要在直行或橫列出現 3 隻不同的猴子，他/她就能收集行列上的一排或兩排紙牌，把紙牌收起來放在一旁做為贏得的香蕉，並繼續進行遊戲。



注意：

- 十字型的 5 個位置都被放置了紙牌，才能贏得直行或橫列上的紙牌。
- 十字型的 5 個位置還沒被紙牌填滿之前，已經有玩家在行或列排出 3 隻不同的猴子，這位玩家不能贏得紙牌，這些紙牌將為把最後一個空位填滿的玩家所擁有。
- 十字型的 5 個位置都放置了紙牌，玩家可以在紙牌上再放上另外一張紙牌。

你贏囉！

當待抽牌都被用完時，遊戲就結束了；玩家計算紙牌上的香蕉，擁有最多根香蕉的人就是贏家！

