



DJ05133 神奇魔術帽

建議年齡：6 歲以上
遊戲人數：2-4 人
遊戲建議時間：15 分鐘

學習目標：

1. 練習圖像觀察。
2. 培養記憶力。
3. 提升專注力及挫折忍受度。

遊戲簡介：

“各位先生、小姐，請仔細看好囉！我要從紙牌後變出一隻-兔~子~”；充滿驚喜且有趣的記憶遊戲，玩家必須記住紙牌顯示的圖案，輪流正確說出魔術戲法，但請小心洗牌陷阱喔！

內容物：

40 張紙牌。

遊戲規則：

1. 洗牌後，發給每位玩家 3 張紙牌，剩下的紙牌當成待抽牌（公牌）；每位玩家看自己的紙牌（不要變動紙牌的順序）後，疊成一疊牌面朝下置於桌上。
2. 從年紀最小的玩家開始。
3. 輪到的玩家要告訴其他玩家：自己最上面一張紙牌的顏色，然後翻開來：
 - 如果玩家說出了正確的顏色，就贏得這張紙牌；如果錯了，要把紙牌放在待抽牌的最下面。
 - 如果玩家翻開的是“變魔術”紙牌，所有玩家要拍桌面中央（不管是否說出正確的顏色），最後一位拍到的玩家必須“失去一張紙牌”作為處罰；如果任一玩家拍錯紙牌（翻開的紙牌不是“變魔術”紙牌）也要“失去一張紙牌”作為處罰。注意 1：玩家尚未贏得任何紙牌，就無法被處罰“失去一張紙牌”。
注意 2：因處罰而失去的紙牌都要放在待抽牌的最下面。
4. 符號：當玩家翻開有符號的紙牌，必須執行特定動作。



- 黃色：玩家從待抽牌中取牌後，每位玩家將自己手上的牌傳給左手邊的玩家；傳好後，玩家先記下紙牌，再把紙牌牌面朝下放在自己前面。



- 綠色：玩家從待抽牌中取牌後，將自己手上的紙牌洗牌；洗牌後，玩家可以記下紙牌，再把紙牌牌面朝下放在自己前面。



- 藍色：玩家從待抽牌中取牌後，先看取出的紙牌，再把紙牌插進自己手上兩張紙牌的中間。

你贏囉！

當待抽牌抽完時，遊戲就結束，贏得最多紙牌的玩家就是贏家。

