



## DJ08497 動物迷彩路跑

建議年齡：4 歲以上  
遊戲人數：2-4 人  
遊戲建議時間：10 分鐘

學習目標：  
1. 培養圖像分類。  
2. 訓練邏輯思考能力。  
3. 培養挫折忍受度。

### 遊戲簡介：

我們的小動物朋友決定在花園裡舉辦一場賽跑，牠們一定要動動腦筋想辦法，才不會被別人追上喔！

### 內容物：

32 張卡、4 隻小動物。

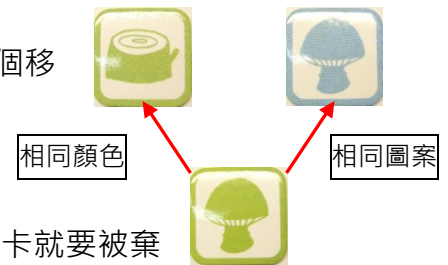
### 遊戲規則：

1. 先把 32 張牌卡洗牌，再抽出 10 張牌卡，牌面朝上在桌上擺成一排變成比賽的跑道。
2. 每位玩家各發 2 張牌卡，並把牌面朝上放在自己面前；剩下的牌卡則成為待抽卡，把待抽卡最上方的 2 張卡翻開牌面朝上放在待抽卡旁邊。
3. 每位玩家各選一隻動物，把自己的動物放在到跑道第一格的後方；接著，從年紀最小的玩家開始，順時鐘玩遊戲。
4. 玩家一次只能跑一格，動物一定要有對的掩蔽才能繼續往下一個移動。

- 目前所在的格子跟下一個格子是同樣的顏色。或~
- 目前所在的格子跟下一個格子有同樣的圖案。

**注意：** 玩家也有可能用一張牌卡移動超過一格以上；玩過的牌卡就要被棄置在一旁。

5. 玩家只要還有 1 張或 1 張以上的牌卡可以讓自己的動物前進，就可以繼續自己的這一輪遊戲或是可以選擇保留自己的牌卡到下一輪。
6. 玩家結束自己那一輪遊戲時，要拿取一張新的牌卡：他可以從待抽卡旁的 2 張牌卡中選 1 張、或是拿取待抽卡最上面的牌卡；如果待抽卡旁牌面朝上的 2 張牌卡被拿走 1 張時，要從待抽卡中再補充 1 張；玩家手裡不能擁有超過 3 張卡，玩家必須先放棄 3 張牌卡中的 1 張，才能再拿另外 1 張牌卡。
7. 當待抽卡都使用完畢，重新把被棄置的牌卡洗牌，再拿來當待抽卡使用。



### 你贏囉！

第一個到達跑道最後一格的動物就贏了。

